

АЛХИМИК

~ Зелья, зелья, зелья! Нет,
чтобы *сун* *какой-нибудь*
сварить. сварить...



Требования

Класс: Любой
Мировоззрение: Любой
Религия: Любой
Тренированный: Да
Необходимый наставник: наставник
или книга/свиток
Требуемый уровень: 5
Требуемые навыки:
Природа 5+
Магия 2+
Необходимое оборудование:
Котел, любая закрывающаяся
емкость, книга зелий и снадобий

ТРЕНИРОВКА

Основная: приготовление
зелий/отваров/снадобий
Малая: сбор трав и ингредиентов
Уникальная: сотворение
собственных рецептов

ШКАЛА УРОВНЕЙ

Уровень	Опыт	Ранг
1	0	I Ранг
2	500	II Ранг
3	1100	III Ранг
4	1900	
5	3000	IV Ранг
6	4300	
7	5500	V Ранг
8	7200	
9	8200	
10	11000	VI Ранг

ПРОГРЕСС

Уровень	Текущий опыт
	Опыт до следующего уровня

ЗАМЕТКИ

ОПИСАНИЕ

Алхимик (он же зельеваритель) - тот, кто умеет варить различные зелья, снадобья, отвары. Помимо непосредственно навыков варки, алхимики обладают исключительными знаниями о травах, некоторых минералах и немного о царстве животных, так как все это зачастую является ингредиентами для приготовления зелий. Чаще всего алхимиками становятся люди (существа) одаренные магическим искусством, обусловлено это тем, что для некоторых отваров помимо ингредиентов необходим так же ряд словесных завариваний. Но так же многие следопыты, монахи и даже воины зачастую становятся алхимиками. так как алхимия дает большой ряд преимуществ. Зельеварение - долгий процесс, но те, кто сумел достичь высот в этом направлении, могут приготавливать снадобья с фантастической скоростью. Поскольку алхимики разбираются в травах, некоторые ингредиенты могут быть заманены ими на более дешевые без потери качества отвара.

СПОСОБНОСТИ / УМЕНИЯ

Знание уникальных ингредиентов. Вы можете изготавливать особые зелья и снадобья не указанные в общем Книге Игрока.
Уникальная письменность. Вы автоматически шифруете свои записи так, чтобы никто кроме вас не мог их прочесть.
Профессионализм. Все базовые зелья становятся доступны вам на 1 уровень раньше. Вы так же получаете навык Алхимия.

БОНУСЫ ПО УРОВНЯМ

Уровень	Бонус навыков	Дополнительные умения
1	Природа +1 Алхимия +1	Вы получаете скидку на все зелья в размере 5% При проверки <i>внимательности</i> на зельях и снадобьях вы получаете +2.
2	Алхимия +1	Вы получаете скидку на все зелья в размере 7% Любые ингредиенты для зелий стоят на 10% дешевле. При поиске трав вы получаете +2 к внимательности
3	Алхимия +1 Природа +1 Целительство +1	Вы получаете скидку на все зелья в размере 7% Любые ингредиенты для зелий стоят на 10% дешевле. При поиске трав вы получаете +2 к внимательности
4	Алхимия +1 Природа +1 Целительство +1	Длительность эффекта зелий увеличивается на 25% Время на изготовку снадобий уменьшается на 15%
5	Алхимия +1 Целительство +1	Вы можете узнать ингредиенты зелий до 7 уровня, по образцу. Вы получаете скидку на все зелья в размере 10%
6	Алхимия +1 Целительство +2	Вы получаете возможность создавать антидот к любым ядам, по образцу яда.
7	Алхимия +1 Природа +1	Вы можете готовить одновременно 2 зелья (при наличии условий для изготовления обоих).
8	Алхимия +1	Время на изготовку снадобий уменьшается на 20%
9	Алхимия +1	Вы можете смешивать 2 зелья (с разницей в 5 и более уровней), получая зелье с эффектом обоих. Уровень зелья при этом становится равным уровню самого большого из смешиваемых зелий.
10	Алхимия +3	Длительность на изготовку зелий уменьшается на 30% Вы можете изготавливать и использовать зелья на 3 уровня выше вашего.